

Судья: \_\_\_\_\_

Организация работы (до 10 баллов)	Баллы		
<b>Организация</b>			
Последовательность действий логичная	0	1	
Роли распределены и хорошо выполняются	0	1	
<b>Планирование</b>			
Планирование выполнения задач нацелено на максимизацию баллов	0	1	
Есть альтернативный план и все участники с ним знакомы	0	1	
<b>Управление временем</b>			
Следят за временем	0	1	
Учитывают время при подстройке к ситуациями	0	1	
<b>Командная работа</b>			
Стрессоустойчивы	0	1	
Поддерживают друг друга и демонстрирую хорошую коммуникацию	0	1	
<b>Развертывание и управление аппаратом</b>			
Развернулись за 5 минут	0	1	
Аппарат всегда находится под управлением пилота на протяжении миссии	0	1	
<b>ИТОГО</b>			<b>ИТОГО</b>

Бонус за размеры	Баллы		
	0	5	10
ТНПА меньше 48 см – 10 баллов			
ТНПА от 48.1 см до 60 см – 5 баллов			
ТНПА больше 60.1 см – 0 баллов			
			<b>ИТОГО</b>
			<b>Капитан:</b>

Задача # 1: Инспекция и ремонт дамбы (до 60 баллов)	Баллы				
<i>Для судьи: Задачи должны выполняться в <b>строгом</b> порядке</i>					
<b>1.1 5 баллов за каждый, 20 баллов всего</b> – инспекция четырех труб	0	5	10	15	20
<b>1.2 10 баллов</b> – удалить поврежденный фильтр				0	10
<b>1.3 10 баллов</b> – установить новый фильтр				0	10
<b>1.4 5 баллов за каждый, 20 баллов всего</b> – "залить" раствор в полости дамбы	0	5	10	15	20
<b>ИТОГО за задачу # 1 (до 60 баллов)</b>					<b>Total</b>

Задача # 2: Оздоровление водных путей (до 80 баллов)	Баллы		
<i>Для судьи: Задачи могут выполняться в <b>любом</b> порядке</i>			
<b>2.1 до 30 баллов</b> – мониторинг качества воды			
о измерение температуры воды	0	5	10
<b>10 баллов</b> – измерение с точностью до 2 градусов			
<b>5 баллов</b> – измерение с точностью от 2 до 4 градусов			
<b>0 баллов</b> – измерение с точностью более 4 градусов			
<b>10 баллов</b> - подъем образцов воды со дна	0		10
о используя воду			
<b>5 баллов</b> – измерить pH	0		5
<b>5 баллов</b> – измерить уровень фосфатов	0		5
<b>2.2 до 20 баллов</b> – определить разнообразие морских обитателей			
<b>5 баллов</b> – поднять (нельзя волочить, а то все животные умрут) и перенести камень	0		5
<b>5 баллов</b> – используя справочник, определить количество и тип морских обитателей	0		5
о до 10 баллов - записать t°, pH, фосфаты и количество животных в специальный лист	0	5	10
<b>10 баллов</b> – записаны правильно все 4 типа данных			
<b>5 баллов</b> – записаны правильно 2 или 3 типа данных			
<b>0 баллов</b> – записан 1 или 0 тип данных			
<b>2.3 5 баллов за каждый, 10 баллов всего</b> – перенести и выпустить мальков	0	5	10
<b>2.4 до 20 баллов</b> - восстановление среды обитания рыб			
<b>5 баллов за каждый, 10 баллов всего</b> – поднять две шины	0	5	10
<b>5 баллов за каждый, 10 баллов всего</b> – установить 2 новых рифа	0	5	10
<b>ИТОГО за задачу # 2 (до 80 баллов)</b>			<b>Всего</b>

Задача # 3: Сохранение истории (до 60 баллов)	Баллы				
<b>Для судьи:</b> Команды могут выбрать начинать с восстановления пушки или с маркировки обломков пушки. Но если команды начали операцию по подъему пушки, то они уже не смогут получить любые баллы, связанные измерением и с расчетом объема пушки.					
<b>3.1 до 40 баллов</b> – восстановление пушки					
o Расчет объем пушки					
o <b>до 15 баллов</b> - измерение размеров пушки					
o измерение длины	0			5	
<b>5 баллов</b> – точность в пределах 2 см					
<b>0 баллов</b> – точность за пределами 2 см					
o измерение внешнего диаметра	0			5	
<b>5 баллов</b> – точность в пределах 1 см					
<b>0 баллов</b> – точность за пределами 1 см					
o измерение внутреннего диаметра	0			5	
<b>5 баллов</b> – точность в пределах 1 см					
<b>0 баллов</b> – точность за пределами 1 см					
<b>5 баллов</b> - Точность расчета объема в пределах 50 куб. см.	0			5	
<b>10 баллов</b> - закрепить к пушке и надуть подъемный мешок	0			10	
<b>10 баллов</b> - поднять пушку на поверхность	0			10	
<b>3.2 5 баллов за каждый, 20 баллов всего</b> – найти и поменять металлические и неметаллические обломки	0	5	10	15	20
<b>ИТОГО за задачу # 3 (до 60 баллов)</b>					<b>Всего</b>

Штрафы (5 баллов за каждое нарушение)	Количество		
Тянут за кабель: члены компании не могут тянуть за тросик, чтобы помочь в перемещении или повороте транспортного средства. Судьи должны выпустить предупреждение для первого нарушения и начать вычитать очки ПОСЛЕ первого нарушения.	a		
Незаконная связь: члены компании у бассейна не могут сообщать визуальную информацию об аппарате, например, местоположение аппарата, необходимость поворота, застревание ТНПА и т.д.	b		
Мусор: Команды, которые оставляют мусор (например, части их ТНПА) в бассейне по окончании заплыва, получают штрафные очки. Макеты миссии НЕ считаются мусором. Корзина, сделанная командой, считается мусором, если она все еще находится в воде, когда заканчивается время миссии.	c		
Помощь водолаза: любая помощь водолаза может быть запрошена командой, но это приведет к штрафу в 5 очков. Во время помощи водолаза время не останавливается.	d		
	(итого a + b + c + d)		
<b>ИТОГО штрафов</b>	x	<b>5</b>	=
			<b>Итого</b>

Бонус за время (1 балл за каждую минуту и 0.01 балла за каждую секунду до окончания 15 минут миссии)
Длительность миссии: _____
Количество бонусных минут: _____ X 1 балл = _____
Количество секунд: _____ X 0.01 балла = _____
<b>Бонус за время</b>
<b>Итого</b>

<b>ИТОГО за миссию</b>	<b>ИТОГО</b>
------------------------	--------------

Судья: \_\_\_\_\_

Капитан: \_\_\_\_\_